



Tequila Platformer

Spis treści

1. [Co to za gra?](#)

2. [Wątek główny](#)
3. [Cele gry](#)
4. [Jak grać?](#)
5. [Kryształy Mocy](#)
6. [Główne cechy](#)
7. [Wymagania sprzętowe](#)
8. [Biblioteki](#)
9. [Asety](#)
10. [Najlepsze wyniki](#)
11. [Programy](#)
12. [Media](#)
13. [Linki](#)

Co to za gra?

Tequila Platformer to prosta gra platformowa.

Wątek główny

Główną postacią w grze jest Marcello - farmer znany w okolicy ze swej słabości do kóz oraz tequili. Gdy jest ulubiona koza o imieniu Matylda zaginęła, Marcello nie zważając na niebezpieczeństwa, wyruszył na poszukiwania swojego zwierzaka. Dlaczego i jakich okolicznościach Matylda zaginęła? Czy ktoś lub COŚ mogło ją porwać? Skąd wzięły się te dziwne kryształki rozrzucone po okolicy? No i podstawowe pytanie: jak Marcello zniesie trudną wędrówkę przy ograniczonych zasobach tequili? Na tym głównie skupia się wątek główny tej gry.

Cele gry

Głównym celem gry jest ukończenie 11 poziomów w grze, odnalezienie i bezpieczne sprowadzenie do domu kozy Matyly. Pobocznym celem gry jest zbieranie złotych monet, picie Tequili, jedzenie taco oraz zbieranie Kryształów Mocy.

Marcello rozpoczyna grę z 5 punktami zdrowia. Może utracić punkt zdrowia gdy zostanie trafiony przez kolce wypuszczane przez Wredne Kaktusy, gdy zostanie użądłony przez pszczoły, poraniony przez kolczastą roślinę lub przez kolczaste pułapki w ziemi.

Gdy zdrowie Marcella spadnie do 0 postać umiera i musi rozpoczynać poziom od początku. Gdy postać dojdzie do końca poziomu etap zostanie ukończony a gracz zostaje poproszony o wpisanie swojego imienia (krywki). Wyniki trafiają do **Ściany Chwały** a następny poziom zostaje na stałe odblokowany.

Jak grać?

Gra jest typową grą platformową - trzeba biegać, skakać, pić tequilę, zjadać tacosy i przede wszystkim dobrze się bawić. Trzeba uważać na różne niebezpieczeństwa, na które może napotkać na swej drodze Marcello:

- woda - niestety, Marcello nie umie pływać i gdy wpadnie do wody następuje koniec gry
- Pszczoły - mogą użądlić
- Wredne Kaktusy - strzelają igłami gdy tylko ktoś się do nich zbliży
- Biegacze (ang. tumbleweed) - kręcą się i podskakują poruszane przy pomocy wiatru, mają ostre krawędzie i mogą zranić Marcello

W grze występują 2 rodzaje "wzmacniaczy":

- Tequila - powoduje, że Marcello jest w stanie skakać o wiele wyżej niż normalnie

- Taco - przywraca 1 punkt zdrowia jednak powoduje chwilowe przeciążenie, przez co Marcello nie może skoczyć na normalną wysokość

Kryształy Mocy

Kryształy Mocy są specjalnymi przedmiotami do zbierania (ich lokalizacja jest losowa na poszczególnych poziomach), ich pojawienie się w okolicy gdzie znajduje się farma Marcello jest owiana tajemnicą i nikt nie wie skąd się tam pojawiły. Jedno jest pewne - ich pojawienie się zbiegło się w czasie ze zniknięciem kozy Matyldy.

Zbieranie ich przez Marcella powoduje różne "magiczne" efekty takie jak np. uzdrowienie czy zniknięcie niektórych niebezpieczeństw. Jednak żeby to zadziałało, Marcello musi mieć przy sobie co najmniej 5 Kryształów Mocy danego typu. Użycie specjalnej mocy powoduje zużycie 5 Kryształów danego typu.

Typy Kryształów Mocy:

- czerwony - przywraca 1 punkt zdrowia Marcello
- zielony - zwiększa maksymalne zdrowie Marcello o 1 punkt (i tym samym zwiększa jego aktualny poziom zdrowia o 1)
- seledynowy - przywraca całe zdrowie Marcello
- niebieski - powoduje chwilową nietykalność i niewrażliwość na użądlenia, kolce Wrednych Kaktusów, Biegacze czy kolczaste pułapki
- żółty - powoduje usunięcie wszystkich Pszczół na danym poziomie
- fioletowy - powoduje usunięcie wszystkich Wrednych Kaktusów na danym poziomie
- różowy - powoduje usunięcie wszystkich przeciwników (Pszczół, Wrednych Kaktusów czy Biegaczy) na danym poziomie

Główne cechy

- 100% Java
- 100% darmowa

- maksymalny klimat
- 11 poziomów
- miła dla ucha muzyka
- "znajdźki"
- Kryształ Mocy
- poziomy do odblokowania
- system osiągnięć
- globalna Ściana Chwały
- gra jest w języku polskim oraz angielskim

Wymagania Sprzętowe

- komputer podłączony do prądu ;)
- połączenie z internetem - dostęp do globalnej Ściany Chwały
- gamepad - opcjonalnie

Biblioteki

- JLayer (1.0.1) - biblioteka do obsługi muzyki w formacie .mp3
- JInput (2.0.5) - biblioteka do obsługi gamepada - obecnie nie jest w pełni wspierana.

Assety

Zestawy assetów użytych w grze:

- grafiki i muzyka z opengameart.org oraz gameart2d.com
- pewne grafiki zostały stworzone (np. Kryształ Mocy, ptaki w menu głównym, "pływające" litery, Biegacze) lub

zmodyfikowane (np. ruchome platformy, samolot w menu głównym, Wredne Kaktusy) przeze mnie.

- *Cowboy Hippie Pro* i *Smokun* - czcionki z www.fontsquirrel.com

Najlepsze wyniki

Programy i narzędzia

- Eclipse Neon JEE
- GIMP
- Inkscape
- Paint.NET
- Git (GitHub)

Media

[I'm an inline-style link](#) Progress :

Linki