



Space Invaders

Spis treści

1. [Co to za gra?](#)

2. [Wątek główny](#)
3. [Cele gry](#)
4. [Jak grać?](#)
5. [Główne cechy](#)
6. [Wymagania sprzętowe](#)
7. [Biblioteki](#)
8. [Assety](#)
9. [Programy](#)
10. [Media](#)
11. [Linki](#)

Co to za gra?

Space Invaders to moje podejście do klasyka gier czyli SPACE INVADERS.

W grę możesz zagrać klikając [TUTAJ](#)

Wątek główny

Wątku głównego w zasadzie nie ma - musisz strzelać do wrogich statków UFO i przeżyć jak najdłużej.

Cele gry

Celem gry jest strzelanie do wrogich jednostek UFO i przeżycie jak najdłużej.

Jak grać?

W Space Invaders gra się w przeglądarce. Wystarczy uruchomić stronę internetową na komputerze, tablecie bądź telefonie.

Główne cechy

- 100% darmowa
- kosmiczny klimat
- całkowita losowość wydażeń, miejsc i spotkań
- strzelanie do UFO, system tarcz, powerup regenerujący tarcze
- gra jest w języku angielskim

Wymagania Sprzętowe

- komputer, tablet, telefon - gra w przeglądarce.

Biblioteki

Gra napisana w JavaScriptcie. HTML i CSS. Dodatkowo wykorzystano bibliotekę [Chiptune2](#)

Assety

Zestawy assetów użytych w grze:

- grafiki własne
- muzyka: chiptune

Programy i narzędzia

- Visual Studio Code
- GIMP
- Inkscape
- Paint.NET
- Git (GitHub)

Media

SPACE INVADERS

SCORE: 10

SHIELDS

LEVEL: 1



Linki

[Zagraj](#)