



Postanowiłem stworzyć nową grę. Grę którą zawsze chciałem zrobić. Roguelike!

## **For Gold and Sweetrolls**

Gra napisana w Javie + Slick2D (LWJGL OpenGL wrapper).

Wkrótce będą pojawiać się nowe informacje na ten temat.

[Przykładowa rozgrywka](#)